



BEUTH HOCHSCHULE FÜR TECHNIK BERLIN
University of Applied Sciences



Fachbereich
Informatik und Medien

Studiengang
Bachelor Medieninformatik

Erstsemesterinfo WS 2016/17



Übersicht

- **Ansprechpersonen im Studiengang**
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen





Ansprechpersonen im Studiengang

Studiengangsleitung: Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder DozentInnen,
Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen

strippgen@beuth-hochschule.de

Sprechzeiten im Wintersemester 2016/17: Di. 11.30 – 12.30 Uhr, Haus Gauß B 114
oder nach Vereinbarung





Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- **Aufbau des Studiengangs**
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen





Ab Sommersemester 2017

- Neue Studienordnung und neuer Studienplan
- Alle Studierenden werden ab Sommersemester 2017 in die neue Studienordnung überführt

Im Wintersemester 2016/17

- Module des 1. Semesters werden noch nach dem alten Studienplan angeboten:
 - *Programmierung I – Konzepte* und *Programmierung I – Praxis* statt *Programmierung I*
 - *Formale Grundlagen der Informatik* statt *Grundlagen der Theoretischen Informatik*
- Inhaltlich sind die Module äquivalent zu den neuen Modulen, die Anerkennung erfolgt automatisch.



Aufbau des Studiengangs



Praxisprojekt 15 Leistungspunkte				Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte				6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü				Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissensch. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.	
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü		Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.		
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü	Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.		
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü	Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 2 SU 2 Ü	2. Sem.	
Programmierung I - Konzepte 4 SU 0 Ü	Programmierung I - Praxis 0 SU 4 Ü	Formale Grundlagen d. Inf. 4 SU 0 Ü	Technische Grundlagen d. Inf. 3 SU 1 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü	Mathematik I 2 SU 2 Ü	1. Sem.		



Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- Software Engineering: Architekturen und Werkzeuge
- Betriebswirtschaftslehre
- Mobile Applikationsentwicklung
- Aktuelle Themen
- Medienproduktion und -distribution
- 3D Web Graphics
- Effiziente Software Entwickeln mit C++





Wahlpflichtmodule

- Softwarequalität und -test
- Programmiersprachen und -paradigmen
- Visual and Scientific Computing
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Maschinelles Lernen
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Signalverarbeitung für Audio, Bild und Video



Aufbau des Studiengangs



Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				



Überblick über die Modularten

SU	=	Seminaristischer Unterricht
Ü	=	Übung
P	=	Pflichtmodul muss belegt werden
WP	=	Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul
I	=	integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung





Modulhandbuch 2012/2017

- Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)
- Finden Sie unter: <https://www.beuth-hochschule.de/b-mi/>

Modulnummer	B05
Titel	Programmierung I (Konzepte) / Programming I (Concepts)
Credits	5 Cr
Präsenzzeit	4 SWS SU
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner/Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht





Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- **Stundenpläne**
- Belegen von Modulen





- Die aktuellen Stundenpläne können unter folgendem Link aufgerufen und jederzeit ausgedruckt werden:

<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/stundenplaene/InfoOnline/InfoOnlineIntern.aspx>

 Beuth Hochschule für Technik Berlin University of Applied Sciences	Veranstaltungs- und Raumplanung	Anmeldung : Ohne 0 <input type="button" value="Abmelden"/>
--	--	--

Semester: Studengang :

Art: Fachsemester:

Zug:





Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt. Zu welchem Zug man gehört kann man der letzten Ziffer der Matrikelnummer entnehmen:
 - Zug 1 : ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**)
 - Zug 2 : gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**)
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
 - Zug 1: 1a, 1b, 1c
 - Zug 2: 2a, 2b



Stundenplan



Stundenplan für Studierende

1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-M
Wintersemester 2016 / 2017 / Zug 1



BEUTH HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
BERLIN
University of Applied Sciences

Ungerade Matrikelnummer

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00	Zug 1 B 420 L Mediendesign I Übg. / Ü 143036	Zug 1 B 420 L Mediendesign I Übg. / Ü 143036	Zug 1 D 101 / H1 Formale Grundlagen der Informatik / SU 143002	Zug 1 D 209 Formale Grundlagen der Informatik / SU 143002	Zug 1 B 254 Mediendesign I / SU 143003
08:45	B 350 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143004	Scholz, Barbara Gr. 1a	Ripphausen-Lipa, Heike	Ripphausen-Lipa, Heike	Scholz, Barbara 1. Hälfte
09:30					
10:00	B 350 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143004	B 420 L Mediendesign I Übg. / Ü 143036	D 101 / H1 Programmierung I (Konzepte) / SU 143005	D 209 Programmierung I (Konzepte) / SU 143005	B 254 Mediendesign I / SU 143003
10:45	Wolff, Thomas	Scholz, Barbara Gr. 1b	Strippgen, Simone	Strippgen, Simone	Scholz, Barbara 1. Hälfte
11:30					
12:15	B 350 B 352 L 143037 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü	B 350 B 352 L 143037 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü	A 213 Mathematik I Übg. / Ü 143065	D E16b L Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü 143006	D 113 L Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü 143006
13:00	Wolff, Tho 14-tgl. Gr.	Wolff, Tho 14-tgl. Gr.	Oellrich, Martin Gr. 1a	Strippgen, Simone Gr. 1a	Strippgen, Simone Gr. 1b
13:45					
14:15	A 209 Mathematik I / SU 143064	A 213 Mathematik I Übg. / Ü 143065	D E16b L Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü 143006	D E16a L Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü 143006	
15:00	Oellrich, Martin	Oellrich, Martin Gr. 1b	Strippgen, Simone Gr. 1b	Strippgen, Simone Gr. 1c	
15:45					
16:00	A 209 Mathematik I / SU 143064		D E16b L Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü 143006	D E16a L Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü 143006	
16:45	Oellrich, Martin		Strippgen, Simone Gr. 1c	Strippgen, Simone Gr. 1a	
17:30					
17:45					



Stundenplan



Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-M
Wintersemester 2016 / 2017 / Zug 2



**BEUTH HOCHSCHULE
 FÜR TECHNIK
 BERLIN**
 University of Applied Sciences

Gerade Matrikelnummer

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2
08:00		B 254 143002 Formale Grundlagen der Informatik / SU	B 420 L 143036 Mediendesign I Übg. / Ü		B 352 L B 043 143037 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü
08:45		Ripphausen-Lipa, Heike	Loh, Franziska	Gr. 2a	Linnemann, 14-tgl. Gr.
09:30					Linnemann, 14-tgl. Gr.
10:00		A 245 143064 Mathematik I / SU	B 420 L 143036 Mediendesign I Übg. / Ü	B 401 143005 Programmierung I (Konzepte) / SU	B 043 143004 Technische Grundlagen der Informatik / SU
10:45		Müller, Marlene	Loh, Franziska	Gr. 2b	Schimkat, Joachim
11:30					Linnemann, Heinrich
12:15	B 554 143005 Programmierung I (Konzepte) / SU	A 245 143064 Mathematik I / SU	B 254 143003 Mediendesign I / SU	D E16b L 143006 Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü	B 043 143004 Technische Grundlagen der Informatik / SU
13:00	Schimkat, Joachim	Müller, Marlene	Loh, Franziska	Schimkat, Joachim	Gr. 2b
13:45					Linnemann, Heinrich 14-tgl. gerade KW
14:15	D 113 L 143006 Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü	A 221 143065 Mathematik I Übg. / Ü	B 254 143002 Formale Grundlagen der Informatik / SU	D E16b L 143006 Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü	
15:00	Schimkat, Joachim	Gr. 2b	Müller, Marlene	Gr. 2b	Ripphausen-Lipa, Heike
15:45					Schimkat, Joachim
16:00	D 113 L 143006 Programmierung I (Praxis) Übg. / Ü			A 215 143065 Mathematik I Übg. / Ü	
16:45	Schimkat, Joachim	Gr. 2a		Müller, Marlene	Gr. 2a
17:30					
17:45					



Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- **Belegen von Modulen**





Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) **und eine** der dazu gehörigen Übungen (Ü)
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!





Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden **online** vorgenommen unter:

<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/Portal/>

Benutzername = s + Matrikelnummer (z.B. s710562)

Passwort: Matrikelnummer + Geburtsdatum (8-stellig)

- **Hilfe bei der Online-Belegung:** 05.10.2016 – 19.10.2016

Haus Grashof im Studien-Info-Service (C 3)

Termine siehe: <https://www.beuth-hochschule.de/193/>

- **Belegfrist Erstsemester:** 05.10.2016 – 19.10.2016





Prioritäten bei der Belegung

- 1. Priorität:
 - Erste Belegung der Lehrveranstaltung im entsprechenden Fachsemester.
 - Erste Belegung der Lehrveranstaltung in einem höheren Fachsemester.
- 2. Priorität: Zweite Belegung
- 3. Priorität: Dritte und vierte Belegung
- Studierende aus niedrigeren Fachsemestern und aus anderen Studiengängen nur nach Maßgabe freier Plätze





Belegung und Prüfung

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
 - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
 - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.





Termine

- **Belegfrist** Erstsemester: 05.10.2016 – 19.10.2016
- **Vorlesungsbeginn** für alle Studienanfänger: Donnerstag, 06.10.2016
- **Info Prüfungsordnung:** Montag, 07.11.2016, 8.00 – 9.30 Uhr
Ingeborg-Meising-Saal (Haus Grashof)

Die Teilnahme ist verpflichtend! Lehrveranstaltungen in dem Zeitraum fallen aus.





Weitere Fragen?

