

BEUTH HOCHSCHULE FÜR TECHNIK BERLIN  
University of Applied Sciences



Fachbereich  
Informatik und Medien

Studiengang  
Bachelor Medieninformatik

Erstsemesterinfo WS 2019/20



## Übersicht

- **Ansprechpersonen im Studiengang**
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen





## Ansprechpersonen im Studiengang

**Studiengangsleitung:** Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder DozentInnen,  
Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen

[strippgen@beuth-hochschule.de](mailto:strippgen@beuth-hochschule.de)

Sprechzeiten im Wintersemester 2019/20: Mi. 16.15 – 17.15 Uhr, Haus Gauß B 114  
oder nach Vereinbarung

**Zugsprecher\*innen:** werden Anfang November gewählt und vertreten die Belange des Zuges  
nach Außen.



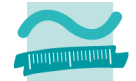


## Übersicht

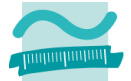
- Ansprechpersonen im Studiengang
- **Aufbau des Studiengangs**
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen



# Aufbau des Studiengangs



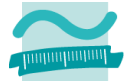
Praxisprojekt 15 Leistungspunkte				Bachelor-Arbeit und -Prüfung 15 Leistungspunkte				6. Sem.
Projekt 0 SU 6 Ü				Wahlpflicht III 0 SU 4 Ü	Grundl. wissenschaft. Arbeitens 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht IV 0 SU 4 Ü	5. Sem.	
Software Engineering II 2 SU 4 Ü	Web Engineering II 2 SU 2 Ü		Wahlpflicht I 0 SU 4 Ü	Human-Computer Interaction 2 SU 2 Ü	Wahlpflicht II 0 SU 4 Ü	4. Sem.		
Software Engineering I 2 SU 2 Ü	Verteilte Systeme 2 SU 2 Ü	Web Engineering I 2 SU 2 Ü	Medientechnologien 2 SU 4 Ü	Computergrafik Grundlagen 2 SU 2 Ü		3. Sem.		
Programmierung II 2 SU 2 Ü	Datenbanksysteme 2 SU 2 Ü	Algorithmen und Datenstrukturen 2 SU 2 Ü	Betriebssysteme 2 SU 2 Ü	Studium Gener. I 2 SU/Ü	Studium Gener. II 2 SU/Ü	Mathematik II 4 SU 2 Ü	2. Sem.	
Programmierung I 4 SU 4 Ü		Grundlagen d. Theoretischen Inf. 2 SU 2 Ü	Technische Grundlagen d. Inf. 2 SU 2 Ü	Mediendesign Grundlagen 2 SU 2 Ü	Mathematik I 4 SU 2 Ü		1. Sem.	



## Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- 3D Web Graphics
- Softwarequalität und -test
- Betriebswirtschaftslehre
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Applikationsentwicklung





## Wahlpflichtmodule

- Visual and Scientific Computing
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster
- Webprogrammierung mit Python



# Aufbau des Studiengangs



## Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				





## Überblick über die Modularten

SU	=	Seminaristischer Unterricht
Ü	=	Übung
P	=	Pflichtmodul muss belegt werden
WP	=	Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul
I	=	integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung





## Modulhandbuch 2017

- Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)
- Finden Sie unter: <https://studiengang.beuth-hochschule.de/bmi>

<b>Modulnummer</b>	<b>B05</b>
<b>Titel</b>	<b>Programmierung I / Programming 1</b>
<b>Leistungspunkte</b>	10 LP
<b>Workload</b>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
<b>Lerngebiet</b>	Fachspezifische Grundlagen
<b>Lernziele / Kompetenzen</b>	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
<b>Voraussetzungen</b>	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
<b>Niveaustufe</b>	1. Studienplansemester
<b>Lehrform</b>	Seminaristischer Unterricht

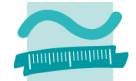




## Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- **Stundenpläne**
- Belegen von Modulen





- Die aktuellen Stundenpläne können unter folgendem Link aufgerufen und jederzeit ausgedruckt werden:

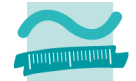
<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/stundenplaene/VInfoOnline/VInfoOnlineIntern.aspx>

 Beuth Hochschule für Technik Berlin University of Applied Sciences	<b>Veranstaltungs- und Raumplanung</b>	Anmeldung : Ohne 0 <input type="button" value="Abmelden"/>
--	--	---

Semester:  Studengang :

Art:  Fachsemester:

Zug:



## Zugeinteilung

- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt. Zu welchem Zug man gehört kann man der letzten Ziffer der Matrikelnummer entnehmen:
  - Ungerade Matrikelnummer (z.B. 77743**1**): Zug 1
  - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
  - Zug 1: 1a, 1b, 1c
  - Zug 2: 2a, 2b, 2c



# Stundenpläne



**Stundenplan für Studierende**  
**1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI**  
**Wintersemester 2019 / 2020 / Zug 1**

**Ungerade Matrikelnummer**



**BEUTH HOCHSCHULE  
 FÜR TECHNIK  
 BERLIN**  
 University of Applied Sciences

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1	Zug 1
08:00	B 323 Mediendesign Grundlagen / SU 143133 Neubert, Cornelia	B 554 Programmierung I / SU 143137 Strippgen, Simone			
08:45					
09:30					
10:00	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Neubert, Cornelia	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone	D 117 / H3 Programmierung I / SU 143137 Strippgen, Simone		
10:45					
11:30					
12:15	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Neubert, Cornelia	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, M	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone	D 117 / H3 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143135 Steppat, Michael
13:00					
13:45					
14:15	A 209 Mathematik I / SU 143064 Oellrich, Martin	B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134 Zahn, Cons	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131 Oellrich, M	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138 Strippgen, Simone	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU 143132 Macos, Dragan
15:00					
15:45					
16:00	A 209 Mathematik I / SU 143064 Oellrich, Martin			B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan
16:45					
17:30					
17:45				B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136 Steppat, Michael	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180 Macos, Dragan
18:30					
19:15					
19:30					

# Stundenpläne



**Stundenplan für Studierende**  
**1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI**  
**Wintersemester 2019 / 2020 / Zug 2**

**Gerade Matrikelnummer**



**BEUTH HOCHSCHULE  
 FÜR TECHNIK  
 BERLIN**  
 University of Applied Sciences

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2
08:00	B 432 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü		D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D 136 / H5 143137 Programmierung I / SU	B 323 143135 Technische Grundlagen der Informatik / SU
08:45	Siu, Yin Amy Gr. 2a		Schimkat, Joachim Gr. 2b	Schimkat, Joachim	Wolff, Thomas
09:30					
10:00	B 401 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU	B 101 143064 Mathematik I / SU	D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D 114 L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	B 016 B 352 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü
10:45	Siu, Yin Amy	Erdelt, Patrick	Schimkat, Joachim Gr. 2a	Schimkat, Joachim Gr. 2a	Wolff, Thomas Gr. 2a
11:30					
12:15	B 432 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	B 101 143064 Mathematik I / SU	D 102 / H2 143137 Programmierung I / SU	A 213 143131 Mathematik I Übg. / Ü	B 016 B 352 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü
13:00	Siu, Yin Amy Gr. 2b	Erdelt, Patrick	Schimkat, Joachim	Erdelt, Patri Gr. 2a	Schimkat, J Gr. 2b
13:45					
14:15	B 345 143133 Mediendesign Grundlagen / SU	A 211 143131 Mathematik I Übg. / Ü	B 325 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü		
15:00	Neubert, Cornelia	Erdelt, Patrick Gr. 2b	Siu, Yin Amy Gr. 2c		
15:45					
16:00	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü		D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü		
16:45	Neubert, Cornelia Gr. 2a		Schimkat, Joachim Gr. 2c		
17:30					
17:45	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü		D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü		
18:30	Neubert, Cornelia Gr. 2b		Schimkat, Joachim Gr. 2c		
19:15					
19:30		B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü			
20:15					



## Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- **Belegen von Modulen**



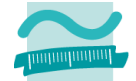




### Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) **und** eine der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü)
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!





### Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden **online** vorgenommen unter:

<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/Portal/>

Benutzername = s + Matrikelnummer (z.B. s710562)

Passwort: Matrikelnummer + Geburtsdatum (8-stellig)

- **Belegfrist Erstsemester:** 01.10.2019 – 18.10.2019
- **Hilfe bei der Online-Belegung:** durch die Fachschaft (Raum B 025 und B 032)

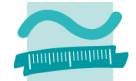




## Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.





## Belegung und Prüfung

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
  - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
  - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.





## Termine

- **Belegfrist** Erstsemester: 01.10.2019 – 18.10.2019
- **Vorlesungsbeginn** für alle Studienanfänger: Freitag, 04.10.2019
- **Info Prüfungsordnung:** Dienstag, 29.10.2019, 16.00 – 17.30 Uhr  
Ingeborg-Meising-Saal (Haus Grashof)

**Die Teilnahme ist verpflichtend!** Lehrveranstaltungen in dem Zeitraum fallen aus.





Weitere Fragen?

