

BEUTH HOCHSCHULE FÜR TECHNIK BERLIN
University of Applied Sciences



Fachbereich
Informatik und Medien

Studiengang
Bachelor Medieninformatik

Erstsemesterinfo WS 2020/21



Übersicht

- **Ansprechpersonen im Studiengang**
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen
- Ablauf Wintersemester 20/21





Ansprechpersonen im Studiengang

Studiengangsleitung: Studienberatung, Probleme mit dem Studium oder DozentInnen, Anerkennung von Studienleistungen

Prof. Dr. Simone Strippgen

strippgen@beuth-hochschule.de

Sprechzeiten im Wintersemester 2020/21: Mittwochs 16.15 – 17.15 Uhr

Online unter: conference.beuth-hochschule.de/b/str-txa-wps-nef

Zugsprecher*innen: werden Anfang Dezember gewählt und vertreten die Belange des Zuges nach Außen.





Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- **Aufbau des Studiengangs**
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen
- Ablauf Wintersemester 20/21





Wahlpflichtmodule

- Interaktions- und Interfacedesign
- 3D Web Graphics
- Softwarequalität und -test
- Betriebswirtschaftslehre
- Medienproduktion und -distribution
- Effiziente Software Entwickeln mit C++
- Anwendungsentwicklung für iOS-Geräte
- Mobile Applikationsentwicklung





Wahlpflichtmodule

- Visual and Scientific Computing
- Spieleentwicklung und Creative Coding
- Interactive Media Objects & Web-Media Applications
- Maschinelles Lernen
- Aktuelle Webtechnologien: Frameworks, Tools
- Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken
- Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster
- Webprogrammierung mit Python



Aufbau des Studiengangs



Anlage Studienplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			(FB / Cluster)
Modul-Nr.	Modulname	Plansemester	SU SWS	Ü SWS	Beurteilung	Gewicht	LP	Gewicht	P / WP	
B01	Mathematik I	1					5	5	P	FB II M
B01.1	Mathematik I SU		4		I	100%				
B01.2	Mathematik I Übg.			2	I	0%				
B02	Grundlagen der Theoretischen Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B02.1	Grundlagen der Theoretischen Informatik SU		2		I	100%				
B02.2	Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.			2	I	0%				
B03	Mediendesign Grundlagen	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B03.1	Mediendesign Grundlagen SU		2		I	100%				
B03.2	Mediendesign Grundlagen Übg.			2	I	0%				
B04	Technische Grundlagen der Informatik	1					5	5	P	Eigener Studiengang
B04.1	Technische Grundlagen der Informatik SU		2		I	100%				
B04.2	Technische Grundlagen der Informatik Übg.			2	I	0%				
B05	Programmierung I	1					10	10	P	Eigener Studiengang
B05.1	Programmierung I SU		4		I	100%				
B05.2	Programmierung I Übg.			4	I	0%				



Überblick über die Modularten

SU	=	Seminaristischer Unterricht
Ü	=	Übung
P	=	Pflichtmodul muss belegt werden
WP	=	Wahlpflichtmodul wird aus einem Katalog frei gewählt und ist dann ein Pflichtmodul
I	=	integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0)

Studium Generale (Fachübergreifend), vom FB I organisierte Veranstaltung



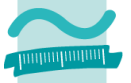


Modulhandbuch 2017

- Enthält die genauen Beschreibungen aller Lehrveranstaltungen (Module)
- Finden Sie unter: <https://studiengang.beuth-hochschule.de/bmi>

Modulnummer	B05
Titel	Programmierung I / Programming 1
Leistungspunkte	10 LP
<u>Workload</u>	136 Stunden Präsenz (4 SWS SU + 4 SWS Ü), 164 Stunden Selbststudium
Lerngebiet	Fachspezifische Grundlagen
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden kennen die grundlegenden Konzepte der objektorientierten Programmierung. Sie entwickeln eine erste Vorstellung von gut strukturierten Klassen und der Interaktion von Objekten. Sie haben einige Klassen aus der Java Standardbibliothek kennen gelernt und sind in der Lage eine Klassendokumentation zu verstehen. Sie sind in der Lage mit Hilfe von eigenen Klassen und grundlegende Klassen aus der Java Standardbibliothek geeignete Lösungen für kleinere Problemstellungen zu entwickeln. Dabei achten sie auf gut strukturierten und lesbaren Code.
Voraussetzungen	Empfehlung: Beherrschung des Umgangs mit einem Rechner und Standardsoftware
Niveaustufe	1. Studienplansemester
Lehrform	Seminaristischer Unterricht





Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- **Stundenpläne**
- Belegen von Modulen
- Ablauf Wintersemester 20/21





- Die aktuellen Stundenpläne können unter folgendem Link aufgerufen und jederzeit ausgedruckt werden:

<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/stundenplaene/InfoOnline/InfoOnlineIntern.aspx>

 Beuth Hochschule für Technik Berlin University of Applied Sciences	Veranstaltungs- und Raumplanung	Anmeldung : Ohne 0 <input type="button" value="Abmelden"/>
--	--	---

Semester: Studengang :

Art: Fachsemester:

Zug:



Zugeinteilung

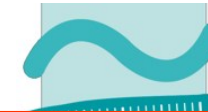
- Die Studierenden sind in zwei **Züge** aufgeteilt. Zu welchem Zug man gehört kann man der letzten Ziffer der Matrikelnummer entnehmen:
 - Ungerade Matrikelnummer (inkl. Endziffer 0) (z.B. 77743**1**): Zug 1
 - Gerade Matrikelnummer (z.B. 79043**4**): Zug 2
- Im ersten Semester muss man die Lehrveranstaltungen des zugehörigen Zuges besuchen. Eine Abweichung ist nur in Ausnahmefällen möglich.
- **Übungsgruppen:** Für die Übungen werden kleinere Gruppen gebildet (je 22 Studierende)
 - Zug 1: 1a, 1b, 1c
 - Zug 2: 2a, 2b, 2c



Stundenpläne



Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI
Wintersemester 2020 / 2021 / Zug 1



**BEUTH HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
BERLIN**

University of Applied Sciences

Ungerade Matrikelnummer

	Montag Zug 1	Dienstag Zug 1	Mittwoch Zug 1	Donnerstag Zug 1	Freitag Zug 1
08:00		B 554 Programmierung I / SU 143137			
08:45		Strippgen, Simone			
09:30					
10:00	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	D 117 / H3 Programmierung I / SU 143137	B 420 L B 507 Mediendesign Grundlagen / SU 143133	
10:45	Schaudin, Pamela Gr. 1a	Strippgen, Simone Gr. 1a	Strippgen, Simone	Schaudin, Pamela	
11:30					
12:15	B 421 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131	D E16a L Programmierung I Übg. / Ü 143138	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138	D 136 / H5 Technische Grundlagen der Informatik / SU 143135
13:00	Schaudin, Pamela Gr. 1b	Oellrich, M Gr. 1a	Strippgen, Gr. 1b	Strippgen, Simone Gr. 1a	Steppat, Michael
13:45					
14:15	A 209 Mathematik I / SU 143064	A 209 Mathematik I Übg. / Ü 143131	B 420 L Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü 143134	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU 143132
15:00	Oellrich, Martin	Oellrich, M Gr. 1b	Zahn, Cons Gr. 1c	Strippgen, Simone Gr. 1b	Macos, Dragan
15:45					
16:00	A 209 Mathematik I / SU 143064	D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138	B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180	
16:45	Oellrich, Martin	Strippgen, Simone Gr. 1c	Steppat, Michael Gr. 1a	Macos, Dragan Gr. 1a	
17:30					
17:45		D E16b L Programmierung I Übg. / Ü 143138	B 352 L Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü 143136	B 321 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü 143180	
18:30		Strippgen, Simone Gr. 1c	Steppat, Michael Gr. 1b	Macos, Dragan Gr. 1b	
19:15					
19:30					

Stundenpläne



Stundenplan für Studierende
1. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI
Wintersemester 2020 / 2021 / Zug 2



**BEUTH HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
BERLIN**
University of Applied Sciences

Gerade Matrikelnummer

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2	Zug 2
08:00	B 432 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	A 233 143131 Mathematik I Übg. / Ü	D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D 136 / H5 143137 Programmierung I / SU	B 323 143135 Technische Grundlagen der Informatik / SU
08:45	Siu, Yin Amy Gr. 2a	Erdelt, Patrick Gr. 2a	Schimkat, Joachim Gr. 2b	Schimkat, Joachim	Wolff, Thomas
09:30					
10:00	B 401 143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik / SU	B 412 143064 Mathematik I / SU	D E16b L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D 114 L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	B 016 B 352 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü
10:45	Siu, Yin Amy	Erdelt, Patrick	Schimkat, Joachim Gr. 2a	Schimkat, Joachim Gr. 2a	Wolff, Thomas Gr. 2a
11:30					
12:15	B 022 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg. / Ü	B 412 143064 Mathematik I / SU	D 102 / H2 143137 Programmierung I / SU	D 114 L 143138 Programmierung I Übg. / Ü	D 209 143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik
13:00	Siu, Yin Amy Gr. 2b	Erdelt, Patrick	Schimkat, Joachim	Schimkat, Joachim Gr. 2b	Siu, Yin Am Gr. 2c B 016 B 352 L 143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg. / Ü
13:45					
14:15	B 321 143133 Mediendesign Grundlagen / SU	A 210 143131 Mathematik I Übg. / Ü			
15:00	Schiffers, Cornelia	Erdelt, Patrick Gr. 2b			
15:45					
16:00	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü				
16:45	Schiffers, Cornelia Gr. 2a				
17:30					
17:45	B 420 L 143134 Mediendesign Grundlagen Übg. / Ü				
18:30	Schiffers, Cornelia Gr. 2b				
19:15					
19:30					



Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- **Belegen von Modulen**





Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen sind notwendig für den Leistungsnachweis (Prüfung) und gelten als Prüfungsanmeldung
- Belegungen erfolgen in der Regel für jeweils den Seminaristischen Unterricht (SU) **und eine** der dazu gehörigen Übungsgruppen (Ü)
- Belegungen des SU in Zug1 und Ü in Zug 2 sind unsinnig.
- **Doppelbelegungen** bei Parallelveranstaltungen sind **unzulässig!**
- Belegungen können **NICHT** im Dekanat vorgenommen werden!





Belegen eines Moduls (Lehrveranstaltung)

- Belegungen werden **online** vorgenommen unter:

<https://sv-online2.beuth-hochschule.de/Portal/>

Benutzername = s + Matrikelnummer (z.B. s710562)

Passwort: Matrikelnummer + Geburtsdatum (8-stellig)

- **Belegfrist Erstsemester:** 01.10.2020 – 17.11.2020
- **Hilfe bei der Online-Belegung:** durch die Fachschaft (<https://fsrvi.de>)





Prioritäten bei der Belegung

- **1. Priorität:** Studierende im richtigen Fachsemester oder höherem Fachsemester mit erster Belegung.
- **2. Priorität:** Wiederholer des Moduls bzw. der Übung, die das Modul zum zweiten Mal belegen.
- **3. Priorität:** Wiederholer, die das Modul zum 3. bzw. 4. Mal belegen
- Alle anderen Studierenden, sowie Gast- und Nebenhörer können nur bei freiem Platzangebot berücksichtigt werden.





Belegung und Prüfung

- Die offizielle Belegung ist Voraussetzung für die Teilnahme an einer Prüfung in einem Modul.
- Jedes Modul kann insgesamt vier mal belegt werden, wann Sie ein Modul belegen ist Ihre Entscheidung.
- Für jedes Modul haben Sie insgesamt 3 Prüfungsversuche.
- Wenn Sie in einem belegten Modul keine Prüfungsleistung erbringen, so gilt dies nicht als Prüfungsversuch. ... Aber als Belegung!
- Für die meisten Module gibt es in jedem Semester zwei Prüfungsmöglichkeiten:
 - 1. Prüfungszeitraum: letzte 3 Wochen der Vorlesungszeit
 - 2. Prüfungszeitraum: 16. März / 16. September bis Semesterende
- Treten Sie in einem Semester zu beiden Prüfungsterminen an, so haben Sie 2 Prüfungsversuche verbraucht.
- Haben Sie nach der vierten Belegung das Modul nicht bestanden und weniger als 3 Prüfungsversuche verbraucht, so werden Sie dennoch exmatrikuliert.





„Rettungsschirm“: Belegung und Prüfung im WS 20/21

Die folgende gesetzliche Regelung gilt für Lehrveranstaltungen, die im WS 20/21 belegt werden:

- Prüfungen, die abgelegt und nicht bestanden werden, gelten als nicht unternommen. D.h. der Prüfungsversuch und die Belegung werden nicht gezählt.
- Resultiert eine nicht bestandene Prüfung aus einem Täuschungsversuch, dann zählen der Prüfungsversuch und die Belegung!

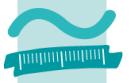




Übersicht

- Ansprechpersonen im Studiengang
- Aufbau des Studiengangs
- Stundenpläne
- Belegen von Modulen
- **Ablauf Wintersemester 20/21**





Online-Lehre im Wintersemester 20/21

- Alle Lehrveranstaltungen des ersten Semesters werden Online stattfinden. Sie benötigen für die Teilnahme einen eigenen Laptop und eine stabile Internetverbindung.
- Als Plattform wird das Lernraumsystem Moodle eingesetzt. Sie können sich dort mit Ihrem Hochschul-Login anmelden:
<https://lms.beuth-hochschule.de/login/index.php>
- Nach der Belegung der Module Ihres Zuges im Belegsystem werden Sie automatisch in die entsprechenden Moodle-Kurse übernommen.
- Informieren Sie sich bitte über die Kurse in Moodle, wie die unterschiedlichen Lehrkräfte den Online-Unterricht gestalten wollen. Live-Unterricht über digitale Plattformen wird gemäß der Zeiteinteilung für das Modul im Stundenplan stattfinden.



Termine

- **Belegfrist** Erstsemester: 01.10.2020 – 17.11.2020
- **Vorlesungsbeginn** für alle Studienanfänger: Mittwoch, 04.11.2020
- **Info Prüfungsordnung:** Wird noch bekannt gegeben.
Die Teilnahme ist verpflichtend! Lehrveranstaltungen in dem Zeitraum fallen aus.
- LV Programmierung I Zug 1: Vorlesung Online, Mittwoch, 04.11.2020 um 10.00 Uhr findet über den Übungsraum in Moodle statt (BigBlueButton)





Weitere Fragen?

